Nivel 9998

Dificultad de Supervivencia
Clase Habitable

- **Completamente Seguro**
- **Comunidades prosperas**
- **Desprovisto de Cualquier Entidad**

El nivel 9998 es el nivel 9999° de los backrooms. Este es el penúltimo nivel del Cluster X y uno de los pocos niveles habitables de este Cluster.

Sumario ocultar

1 Descripción:
2 Entidades:
3 Colonias o Bases:
4 La Colonia de los Niños:
5 Los Trabajadores del Orfanato:
6 Descubrimiento:
7 Entradas Y Salidas:
7.1 Entradas:
7.2 Salidas:

Descripción:

-Bienvenido al nivel 9998 de los backrooms, un nivel particularmente sorprendente que se encuentra dentro de la vasta red de salas y pasillos interminables que conforman este extraño lugar. A diferencia de muchos otros niveles, este está habitado, y en lugar de ser un lugar terrorífico y desconcertante, se parece más a un enorme orfanato que alberga a cientos de niños atrapados en los backrooms que han estado viviendo aquí durante años.

Archivo:9627f4b329f64a528d799c78e0d06f6b.webp
Primera foto del nivel. Se unió a la colonia de los adultos.

Al entrar en el nivel 9998, lo primero que notarás es lo grande y espacioso que es en comparación con muchos de los otros niveles. Las paredes y los techos están hechos de cemento coloreado que parece haberse hecho hace años y fortaleciendose con el tiempo, y la iluminación es tenue, lo que da al nivel una sensación algo melancólica y lúgubre.

Se pueden encontrar habitaciones en todas partes, que se organizan en largos pasillos que parecen extenderse hacia el infinito. Los cuartos son variados en forma y tamaño, pero todos están diseñados para proporcionar un espacio de vida cómodo y acogedor. Las puertas están hechas de madera gastada y cubiertas de una capa gruesa de pintura vieja, casi todas están abiertas, permitiéndote echar un vistazo a su interior.

En general, el nivel tiene un ambiente digno y hogareño, lo que podría deberse en parte a los murales alegres y coloridos que adornan muchas de las paredes. Las pinturas desperdigadas son una mezcla ecléctica de estilos y temas, desde paisajes idílicos hasta personajes de dibujos animados, cada uno agregando un toque de color y alegría al espacio.

Archivo:6cbbb5c66fb84804961194f61b6706e2.webp
Segunda foto del nivel. El fotógrafo noclipeo a un nivel desconocido

El sitio tiene un amplio espacio común con grandes ventanales que iluminan la zona con la luz natural del día. Los residentes del orfanato se reúnen aquí para pasar tiempo juntos, charlar, comer o simplemente disfrutar de la compañía de otros. Los muebles son cálidos y acogedores, con sillas tapizadas de tela y sofás cómodos que invitan a sentarse.

El nivel 9998 es además bastante seguro, ya que no hay peligros visibles a primera vista. Las luces no parpadean, no hay líquidos derramados por el suelo, y las paredes y techos parecen sólidos y estables. De hecho, todo parece estar en funcionamiento perfecto, lo que da la impresión de que este lugar fue ocupado por sus residentes en un momento muy diferente en el tiempo cuando todo funcionaba a la perfección.

Aunque el nivel es seguro, hay una sensación de inquietud que persiste en el aire. A medida que caminas por los pasillos, tendrás la sensación de que hay algo inusual en el lugar, algo que aún no ha sido percibido. Una presencia que sobrevive en las sombras, o una sensación de angustia que no es del todo explicable.

Pero lo que más destaca en el nivel 9998 de los backrooms son sus habitantes, los niños huérfanos que residen en él. Son un grupo numeroso y diverso, que abarca todas las edades y orígenes étnicos. Cada uno ha hecho su hogar en el nivel, y ha encontrado formas de sobrevivir en este extraño lugar.

Archivo:6ad9ea6d64354ed4a345625da4ac19b0.webp
Última foto del nivel. Tomada por la Colonia de los niños.

A pesar de las circunstancias difíciles en las que se encuentran, los niños están sorprendentemente contentos y animados. Juegan juntos, estudian, se ayudan mutuamente con sus tareas y cuidan de los más pequeños. Su vínculo como familia es intenso, y parece superar cualquier miedo o ansiedad que puedan sentir.

El nivel está dirigido por un grupo de adultos amables y responsables, quienes están en constante vigilancia para asegurarse de que los niños estén a salvo y cómodos. Proporcionan comida, agua y cuidado médico, y están dispuestos a ayudar a cualquier niño que necesite apoyo emocional o atención.

A pesar de todos los aspectos positivos, hay un ambiente de tristeza y desolación que se siente en el nivel. A medida que te mueves por el lugar, puedes ver la falta de comodidades modernas, la ausencia de tecnología avanzada y la duración del tiempo que han pasado los pequeños aquí. También puedes encontrar [illegible] partes.

Las cookies nos ayudan a ofrecer nuestros servicios. Al utilizar nuestros servicios, aceptas nuestro uso de cookies. Más información Aceptar

donde pueden llamar hogar.

Entidades:

Este nivel no tiene entidades. Las entidades que habitaban aquí se extinguieron sin razón alguna.

Colonias o Bases:

Existen dos Colonias formadas por niños y adultos que quedaron atrapados aquí.

La Colonia de los Niños:

- Es una colonia formada por 50 niños.
- La colonia fue la primera de este nivel.
- Se divierten y estudian los backrooms.
- Intentan construir maquinas tecnológicas para comunicarse con grupos para informar los estudios de niveles desconocidos.

Los Trabajadores del Orfanato:

- Es una colonia de 30 adultos.
- Experimentan para crear nuevos liquidos para poder sobrevivir.
- Son expertos en cuidar a los niños.
- Filtran el agua de almendras.
- Te puedes unir si eres experto.

Descubrimiento:

Este nivel se descubrio el 1■/■■/■■■■ por los niños y adultos. Pero el ■■/■■/19■■ cuando el explorador Harry ■■■■■■■ estaba en el Nivel 18 cuando el venía de una base desconocida, se encontro un orfanato con una puerta de salida y cuando entró se encontró con el mismo orfanato pero más extenso. El se estaba comunicándose con su base.

[Inicio del Registro]

Base: Hola, donde estas ahora mismo?

Harry: Explorando el Nivel 18. Pero me encontré un orfanato. Y que es esa puerta.

Harry: Aparecí en un nivel raro. Como si estuviera en el mismo orfanato pero más extenso de lo normal.

Base: Explora el nivel y resume todo lo que encuentres aquí.

Harry: Estoy viendo un...

La comunicación falla durante 4 horas.

Harry: Hola, ya esta funcionando?

Base: Si, puedes resumir el nivel?

Harry: Si, hubo bastantes pasillos con habitaciones de orfanato. Y en cada una había entre 4-10 botellas de agua de almendras. Y luego me encontré a unos niños que estaban formando una colonia. Y luego me encontré a los que trabajaban aquí. Me invitaron a entrar pero yo me nege. Luego noclipee el suelo accidentalmente y apareci en The Hub. Eso es todo lo que descubrí del nivel.

Base: Eso sí que fue bastante. Intenta llegar a la base en el Nivel ■■■■ y así clasificamos la información.

Harry: Vale.

[Fin del Registro]

Entradas Y Salidas:

Entradas:

La unica entrada es en el Nivel 18. Si en tus memorias hay un orfanato. Hay un 50% de que aparezca una puerta de entrada hacia este nivel.

Salidas:

Salir es mucho más fácil que entrar.

Para salir de aquí deberás de encontrar una puerta de emergencia, esta te mandara al Nivel 9999 pero si la puerta es verde te mandara a el Nivel 1000 (nivel cardinal)

Otra salida es noclipear el suelo o las paredes. Esto te puede llevar a The Hub o a un nivel desconocido.

Otra forma es que haya un error en el nivel y si caes en ese error. Puedes ser enviado a un nivel negativo aleatorio.

Y finalmente, El abrir todas las ventanas que contienen un color del arcoíris te enviara al Nivel 994

>>Mostrar Autor
Actualizado por: Alex00754

Las cookies nos ayudan a ofrecer nuestros servicios. Al utilizar nuestros servicios, aceptas nuestro uso de cookies. Más información Aceptar

El contenido está disponible bajo la licencia Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International (CC BY-SA 4.0) a menos que se indique lo contrario.

Las cookies nos ayudan a ofrecer nuestros servicios. Al utilizar nuestros servicios, aceptas nuestro uso de cookies. Más información Aceptar